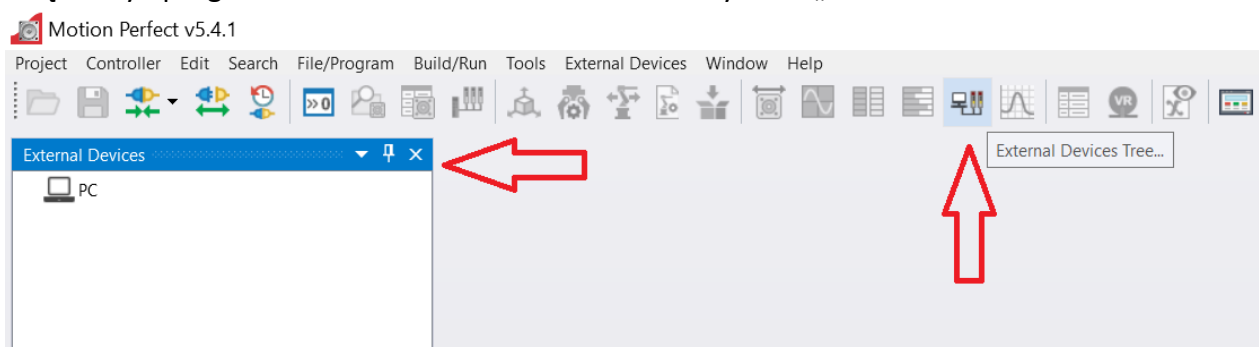


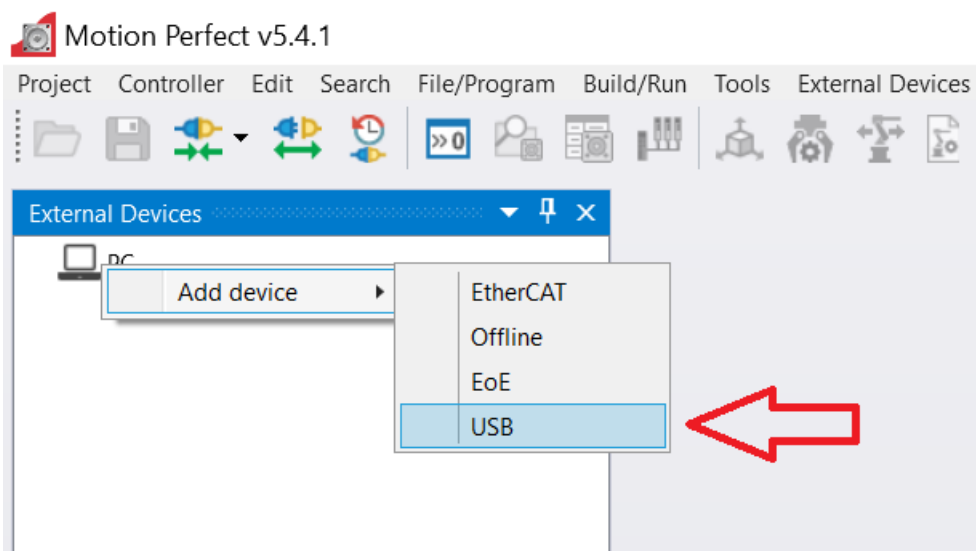
# Aktualizacja firmware DX3

Kroki które należy wykonać:

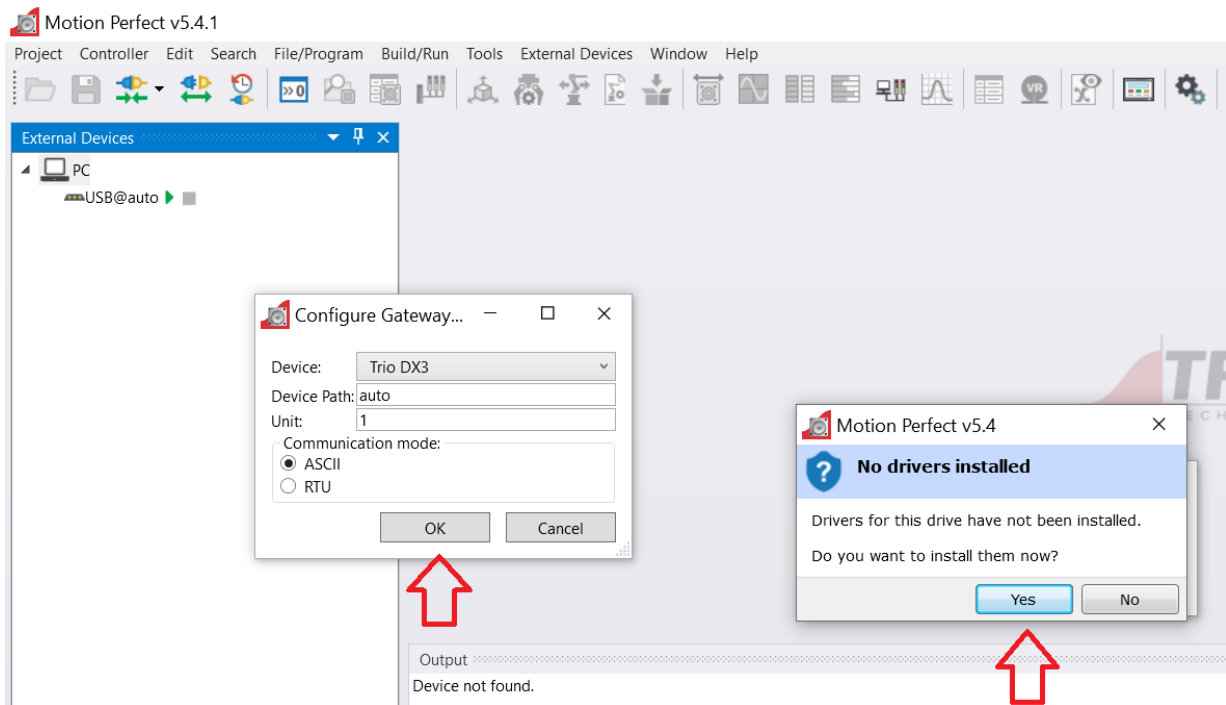
1. Zainstalować oprogramowanie Motion Perfect, wersja minimum 5.4.1. Do pobrania tutaj: [https://ftp.multiprojekt.pl/#trio\\_motion%2Ftrio\\_serwonapedy%2Ftrio\\_serwonapedy\\_soft](https://ftp.multiprojekt.pl/#trio_motion%2Ftrio_serwonapedy%2Ftrio_serwonapedy_soft)
2. Podłączyć kabel miniUSB-USB pomiędzy komputerem PC, a wejściem X1 serwowzmacniacza DX3.
3. Włączamy oprogramowanie Motion Perfect i otwieramy okno „External Devices”:



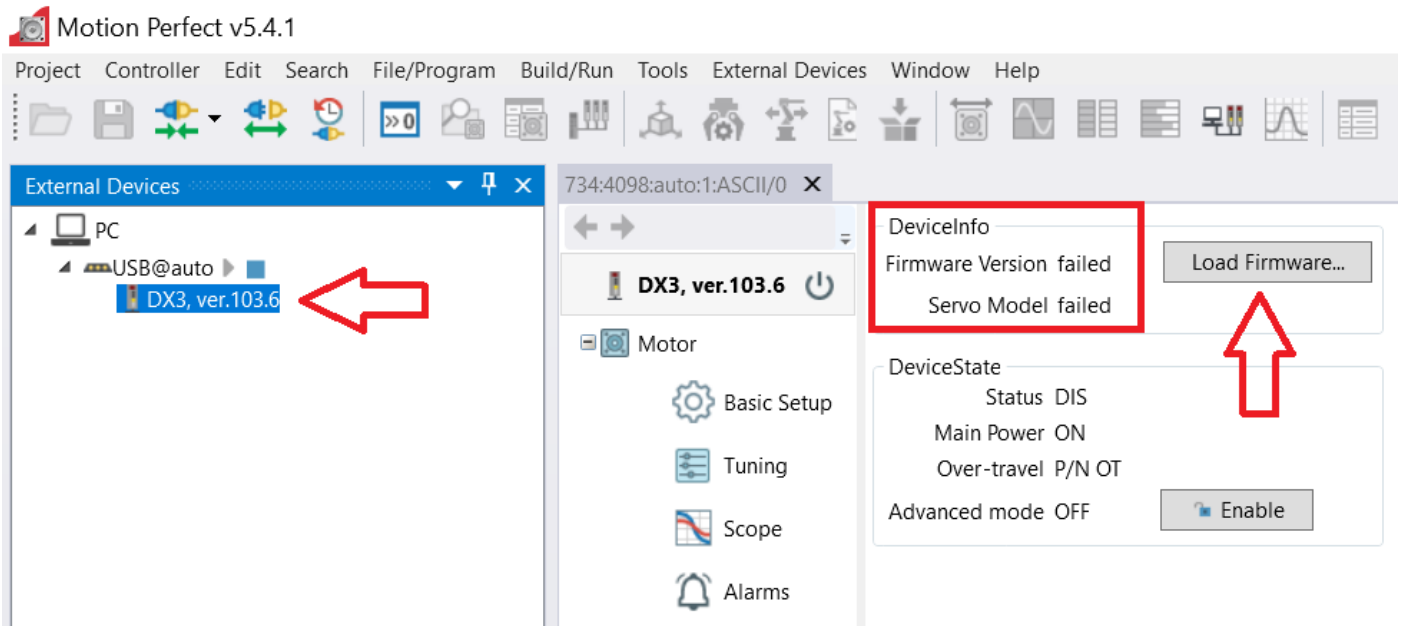
4. Klikamy prawym przyciskiem myszy na „PC”. Rozwijając opcję „Add device” wybieramy „USB”.



5. Wybieramy odpowiednie urządzenie z listy rozwijanej „Device”. Klikamy „OK”. Jeżeli pojawi się okno odnośnie instalacji Driver’ów klikamy „Yes” (okno to pojawi się tylko za pierwszym razem):



6. W drzewku z lewej strony pojawi się dodane urządzenie. Klikając dwukrotnie otwieramy jego konfigurację. W przypadku pojawienia się informacji „failed” przy „Firmware Version” należy wykonać aktualizację firmware, którą wywołuje się przyciskiem „Load Firmware...”.



7. Aktualne pliki firmware można pobrać tutaj:

[https://ftp.multiprojekt.pl/#trio\\_motion%2Ftrio\\_serwonapedy%2Ftrio\\_serwonapedy\\_firmware%2Ftrio\\_firmware\\_wzmacniacze](https://ftp.multiprojekt.pl/#trio_motion%2Ftrio_serwonapedy%2Ftrio_serwonapedy_firmware%2Ftrio_firmware_wzmacniacze)

Każdy folder zawiera po 3 pliki, które różnią się jedną literą, np.



Prawidłowy plik należy wybrać zgodnie z poniższą zasadą:

A000 - wielkość wzmacniacza A (200V)

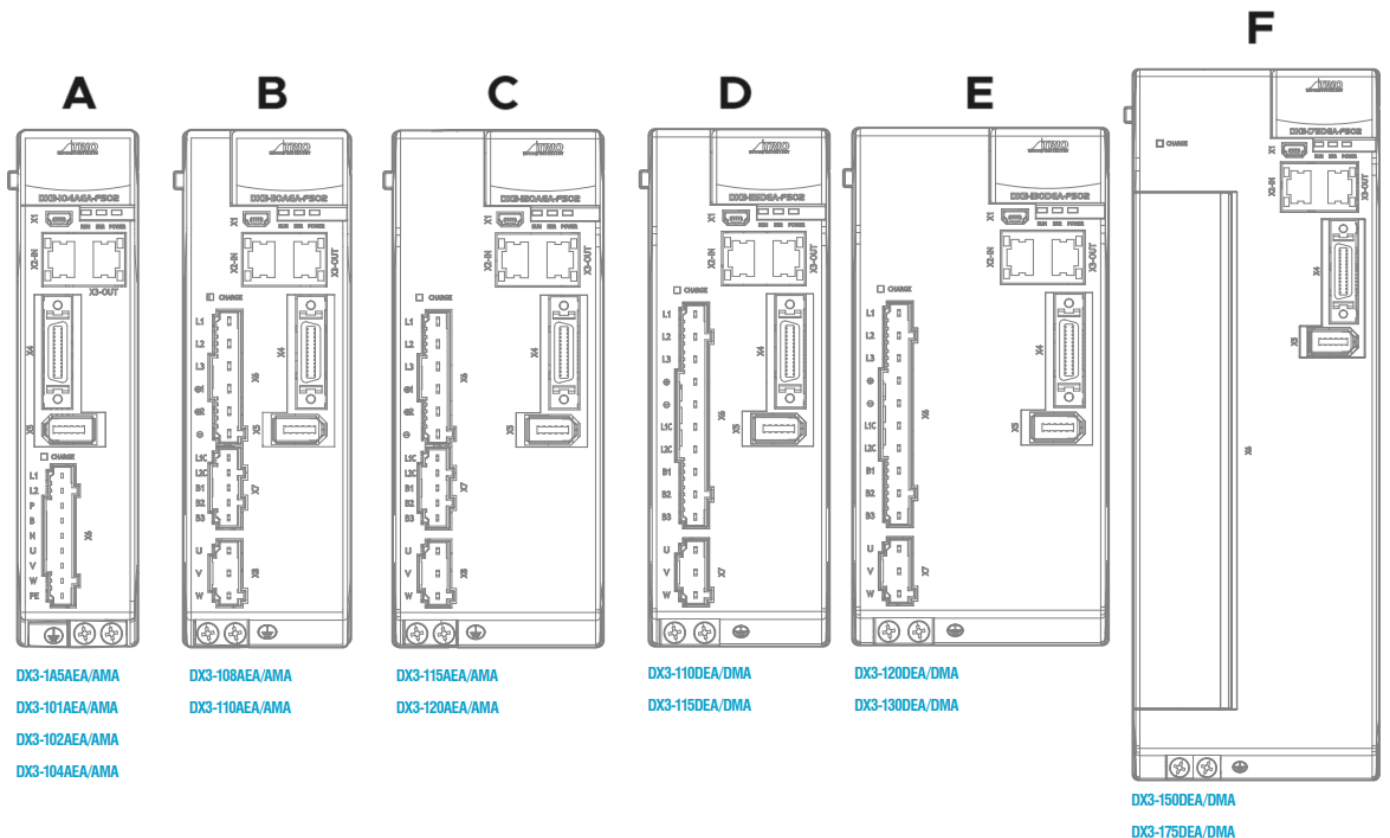
B000 - wielkość wzmacniacza B (200V)

C000 - wielkość wzmacniacza C (200V)

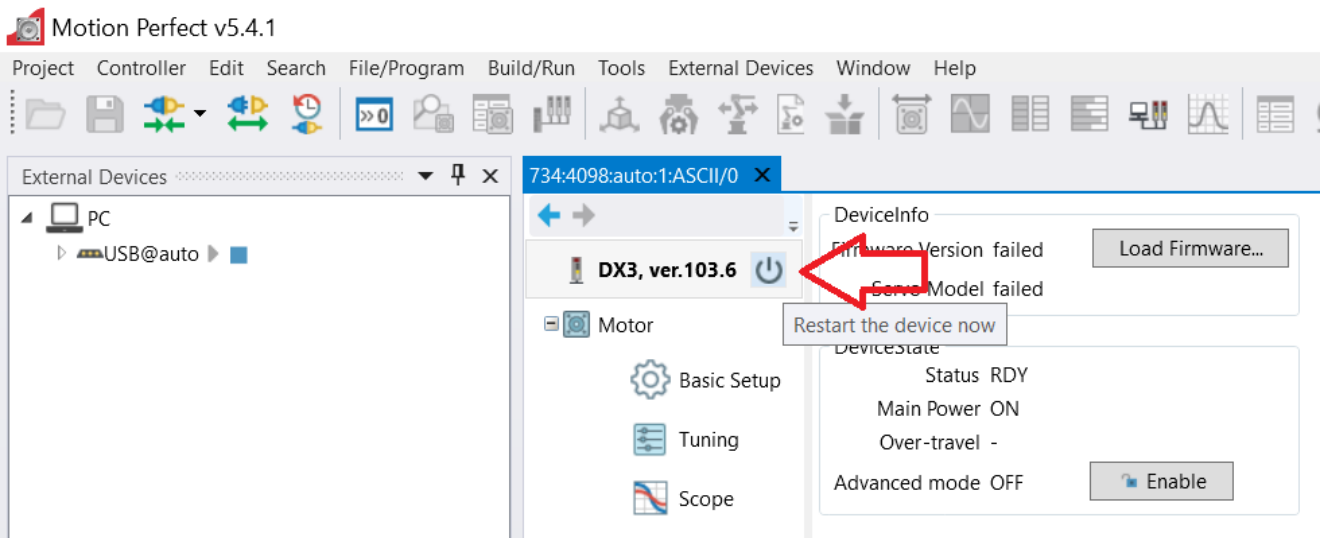
D000 - wielkość wzmacniacza D (400V)

E000 - wielkość wzmacniacza E (400V)

F000 - wielkość wzmacniacza F (400V)



8. Po wykonaniu aktualizacji należy zrestartować serwowzmacniacz. Można to wykonać z poziomu Motion Perfect klikając w ikonę restartu:



9. Po ponownym uruchomieniu serwowzmacniacza powinniśmy widzieć na ekranie nową wersję firmware oraz model.

